

## THE POKINO BOARD GAME

POKINO is a highly amusing game in which two to ten players can take part.

The game consists of the following items:

- Ten game cards.
- One checking card.
- A pack of Spanish playing cards.
- Six cups (with stickers to label them).
- 150 playing counters and 200 marking counters.

Winning positions on the game cards:

CENTRE	Centre card.
CORNER	Four corner cards.
STAMP	Four cards on any of the four corners.
POKER	Four cards equal in number on the first horizontal line on each card.
FULL	Five cards on the second horizontal line on each card.
POKINO	Five cards on a horizontal, vertical or diagonal line, with the exception of the FULL line.

### RULES OF THE GAME

1. Players choose their cards or these are given out randomly.
2. The six cups are placed in the centre of the table and each player places one playing counter in each cup.
3. One player, chosen at random, shuffles the pack of cards. He will then pick up one card at a time calling it out.
4. All the players must place a marking counter on top each card on the game card that is called out by the dealer.
5. The first player to place a counter over all the cards of ANY of the six possible winning combinations, will then call out the prize or prizes obtained (i.e., "Centre", "Corner", etc.)
6. Once the prize card is verified, the winner will withdraw all the counters accumulated in the cup or cups corresponding to the prize or prizes obtained and, if the POKINO prize is not among these, the game will continue.
7. When a player calls out POKINO! -even if this is the first prize called out- the game has finished.
8. After that all players will remove the counters they had placed on their cards and, to continue the game, everyone will deposit again one counter in each cup (this way, prizes that are not called out will accumulate). It will be then the turn of the player on the right of the previous dealer to shuffle and call out the cards.
9. The game continues as described until the players decide to stop it. The last game will not be considered to have ended until all the prizes have been handed out.

### Please note:

- a) A player may obtain several prizes at the same time if, with the same winning card, completes another prize-winning combinations.
- b) A player who calls out FULL may not call out POKINO for the same FULL line, although he may do so if he obtains both prizes on different lines.
- c) If several players win the same prize at the same time, all of them will share it.
- d) If a player wins a prize and does not call it out either intentional or unintentionally, any other player could do this instead of him and claim the prize for himself. But this cannot be done until the "distracted" player places his counter over the card that completes the prize, or until the following card has been called out.

## LE JEU DU POKINO

Le POKINO est un jeu très amusant auquel peuvent participer de deux à dix joueurs.

### Il est composé de:

- Dix cartons de jeu et un vérificateur de carton
- Un jeu de cartes espagnoles.
- Six verres avec des autocollants pour les étiqueter.
- 150 fiches à jouer et 200 fiches à marquer.

### Disposition des prix sur les cartons:

CENTRE: la carte centrale.

ANGLE: les quatre cartes des angles.

ESTAMPE: les quatre cartes de l'un des quatre angles.

POKER: les quatre cartes du même numéro se trouvant sur la première ligne horizontale du chaque carton.

FULL: les cinq cartes situées sur la seconde ligne horizontale de chaque carton.

POKINO: les cinq cartes en ligne horizontale, verticale ou diagonale, sauf la ligne de FULL

### RÈGLES DU JEU:

1. Les cartons sont répartis entre les joueurs, choisis ou hasard.
2. Les six verres sont placés au centre de la table, Chaque joueur déposera dans chaque verre une fiche de jeu.
3. Un joueur, choisi au hasard, battra les cartes. Ensuite, il devra montrer et annoncer les cartes une à une.
4. Tous les joueurs mettront une fiche à marquer sur chaque carte annoncée de leur carton.
5. Le premier joueur qui réussira à placer une fiche sur toutes les cartes qui composent l'une (ou plusieurs) des combinaisons ayant un prix dans son carton, annoncera le prix ou les prix obtenus.
6. Après avoir vérifié le coup, ce joueur retirera les fiches accumulées dans le verre ou les verres correspondant ou prix ou aux prix annoncés, et, si parmi ceux-là il n'y a pas le prix POKINO le coup continuera.
7. Lorsque un joueur annonce POKINO, même si c'est le premier prix annoncé, le coup prendra fin.
8. Tous les joueurs retireront les fiches qu'ils auront placées sur leurs cartons. Ils redéposeront une fiche dans chaque verre (de cette manière, les prix qui ne sont pas annoncés s'accumulent petit à petit). C'est au tour du joueur situé à droite de celui qui l'a fait précédemment de battre et d'annoncer les cartes
9. Les coups se succéderont comme indiqué jusqu'à ce que les joueurs décident de conclure le jeu: le dernier coup ne pendra fin que lorsque tous les prix seront répartis.

### NOTES EXPLICATIVES:

- a) Un joueur pourra obtenir plusieurs prix à la fois si, avec la même carte annoncée, il complète plusieurs combinaisons à prix.
- b) Le joueur qui annonce FULL, ne pourra pas annoncer POKINO sur cette même ligne (ligne de FULL) mais il pourra le faire s'il obtient les deux prix sur des lignes différentes.
- c) Si plusieurs joueurs obtiennent en même temps le même prix, celui-ci sera réparti entre eux.
- d) Si un joueur obtient un prix et ne l'annonce pas, intentionnellement ou par inadvertance, n'importe quel autre joueur pourra le faire pour lui et réclamer le prix pour lui. Cependant, cela ne pourra pas se faire tant que le joueur "distrain" n'aura pas placé sa fiche sur la carte qui complète le prix ou tant que la carte suivante n'aura pas été annoncée.